

1. Zweck und Geltungsbereich

1.1 Zweck

Das vorliegende Regulativ legt die Regeln und Verfahren für die Durchführung und Verwaltung der Dart-Liga fest.

1.2 Geltungsbereich

Dieses Regulativ gilt für alle Spieler, Teams, Schiedsrichter und Organisatoren, die an der Dart-Liga teilnehmen oder in deren Durchführung involviert sind.

2. Organisatorische Bestimmungen

2.1 Ligaverwaltung

- Die Liga wird von einem Ligakomitee geleitet, das aus mindestens drei Mitgliedern besteht.
- Das Komitee ist für die Festlegung des Spielplans, die Überwachung der Spiele und die Durchsetzung der Regeln verantwortlich.

2.2 Registrierung und Teilnahme

- Spieler und Teams müssen sich vor Saisonbeginn registrieren und die Teilnahmegebühr entrichten.
- Jeder Spieler muss die unterzeichnete DSGVO vor seinem ersten Einsatz retournieren.
- Die Registrierungsfrist endet zwei Wochen vor dem ersten Spieltag.

3. Spielregeln und Formate

3.1 Spielmodi

- Die Liga verwendet verschiedene Spielmodi, abhängig von der Ligastufe.
- Standardmäßig wird das Spiel im Modus Double Out gespielt.

3.2 Punktesystem

- Siege bringen 2 Punkte, Niederlagen 0 Punkte.
- Bonuspunkte können für besondere Leistungen (z.B. höchste Checkout, 180er) vergeben werden.



4. Spielablauf und Durchführung

4.1 Spielvorbereitung

- Spiele finden an offiziell anerkannten Orten statt, die den Anforderungen des Ligakomitees entsprechen.
- Die Höhe des Dartboards (1,73m) und der Abstand (2,37m) sind einzuhalten.

4.2 Spielabwicklung

- Jeder Spieler wirft drei Darts pro Runde.
- Die Spieler werfen abwechselnd, bis ein Spieler das Spiel durch Erreichen von null Punkten beendet.
- Bullwurf-Regelung: Der auswärtige Spieler beginnt mit dem Wurf auf das BullsEye. Außenbull ist gleich Außenbull; Innenbull gleich Innenbull. Sollte ein Dart im Außen- oder Innenbull stecken, wird dieser gezogen und der Gegner wirft auf das BullsEye. Sollte der Dart außerhalb vom BullsEye stecken, bleibt dieser im Board und der Gegner wirft. Derjenige, der näher am BullsEye dran ist, beginnt die Begegnung. Bei Doppel- und Tripple-Begegnungen übt den Bullwurf der erstgenannte Spieler jedes Teams aus.

4.3 Spielrhythmus und Spieltage

- Spiele werden im Zwei-Wochen-Rhythmus ausgetragen.
- Heimspieltage können frei gewählt werden.
- Der Heimkapitän ist verpflichtet, zwei oder mehr Termine dem gegnerischen Kapitän zu melden. Dies muss vor dem Abschluss der aktuellen Runde geschehen.
- Wenn keine Einigung erzielt werden kann, ist der vorgegebene Heimspieltag (Sonntag, 18:00 Uhr) bindend.
- Beispiel: Runde 1 endet am 9.11.2025, Runde 2 endet am 30.11.2025. Heimkapitän aus Runde 2 muss vor dem 9.11.2025 zwei oder mehr Termine an Auswärtskapitän aus Runde 2 übermitteln.
- Bei Nichterfüllung dieser Regelung wird das Spiel aus der Wertung genommen. Bei wiederholtem Verstoß erfolgt die Disqualifikation des Teams.

4.4 Heimspielstätten

- Heimspielstätten können überall sein, sofern zwei Dartboards zur Verfügung stehen und die Standards eingehalten werden.
- Eine Abnahme der Spielstätte durch das Ligakomitee ist verpflichtend.
- Zusätzlich müssen mindestens zwei Tablets vorhanden sein, auf denen Android als Betriebssystem vorhanden ist.
- Die Verwendung von automatischen Zählsystemen im Ligabetrieb ist nicht erlaubt (z.B.: Scolia, Omni, Autodart).
- Ein Schiedsrichter (Schreiber) muss eingesetzt werden und muss sich unparteiisch verhalten.
- Der Schiedsrichter ist verantwortlich für einen reibungslosen Ablauf der Begegnungen.
- Grundsätzlich gilt das Regulativ der WDF.



4.5 Alkoholverbot

Während des Spielbetriebs herrscht im Spielbereich ausdrückliches Alkoholverbot. Verstöße gegen diese Regel führen zu Sanktionen durch das Ligakomitee, die von Verwarnungen bis hin zur Disqualifikation reichen können.

4.6 Mannschaft

- Eine Mannschaft besteht aus min. 3 Spielern. Pro Mannschaft können max. 8 Spieler gemeldet werden.
- Jeder Spieler ist verpflichtet, eine OÖDV Lizenz zu lösen.
- Am Spieltag dürfen max. 6 Spieler eingesetzt werden. Jede Mannschaft hat das Recht, 3 Spieler einzuwechseln. Ein gewechselter Spieler ist für weitere Wechsel gesperrt.
- Beispiel: Spieler H2 wird nach dem Teamgame ausgewechselt und kann somit zu den Einzeln nicht wieder eingewechselt werden.
- Eine Spielernachmeldung, wenn das Kontingent nicht ausgeschöpft ist, kann bis 1 Woche vor dem nächsten Spieltag gemacht werden.
- Sollte ein gemeldeter Spieler noch nicht eingesetzt gewesen sein, kann dieser im Kontingent ersetzt werden. Die Lizenzgebühr wird dadurch nicht rückerstattet und kann auch für einen neuen Spieler nicht angerechnet werden.

5. Ergebnismeldung und -wertung

5.1 Ergebnismeldung

- Spieler oder Teamkapitäne müssen die Spielergebnisse innerhalb von 24 Stunden nach Spielende an das Ligakomitee melden.
- Ergebnisse werden wöchentlich auf der offiziellen Website der Liga veröffentlicht.

5.2 Wertung

Das Ligakomitee überprüft die eingereichten Ergebnisse und aktualisiert die Tabellen entsprechend.

6. Disziplinarische Maßnahmen

6.1 Verstöße gegen das Regulativ

- Verstöße gegen die Regeln oder unsportliches Verhalten werden vom Ligakomitee untersucht.
- Mögliche Sanktionen umfassen Verwarnungen, Punktabzüge, Spielsperren oder den Ausschluss aus der Liga.

6.2 Berufungsverfahren

- Spieler und Teams haben das Recht, gegen Entscheidungen des Ligakomitees Berufung einzulegen.
- Berufungen müssen schriftlich innerhalb von 7 Tagen nach Bekanntgabe der Entscheidung eingereicht werden.



- Kosten für das Berufungsverfahren betragen 50€ und werden bei „Freispruch“ retourniert.

7. Finanzen und Preise

7.1 Teilnahmegebühren

- Die Teilnahmegebühr ist zu Beginn der Saison zu entrichten.
- Gebühren werden für Verwaltungskosten, Preise und Veranstaltungen verwendet.
- Eine Auszahlung von min. 80% des Teambeitrages wird garantiert.

7.2 Preise

- Preise werden am Ende der Saison an die besten Spieler und Teams vergeben.
- Sonderpreise können für besondere Leistungen während der Saison verliehen werden.

8. Schlussbestimmungen

8.1 Änderungen des Regulativs

- Änderungen des Regulativs können nur vom Ligakomitee vorgenommen werden.
- Spieler und Teams werden über Änderungen rechtzeitig informiert.

8.2 Haftung

Das Ligakomitee übernimmt keine Haftung für Verletzungen oder Schäden, die im Zusammenhang mit der Teilnahme an der Liga entstehen.

